

(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(51) Int. Cl. ⁵ H04N 7/08	(11) 공개번호 (43) 공개일자	특1993-0001736 1993년04월16일
(21) 출원번호	특1991-0009313	
(22) 출원일자	1991년06월05일	
(71) 출원인	주식회사 문화방송 최창봉	
(72) 발명자	서울특별시 영등포구 여의도동 31번지 하경록	
(74) 대리인	서울특별시 강남구 도곡동 895-8 역삼 한신APT 2동 1102호 김용민, 심창섭	

심사청구 : 있음

(54) 문자 드로우잉 방법

요약

내용 없음

요약도

도1

발명서

[발명의 명칭]

문자 드로우잉 방법

[도면의 간단한 설명]

제1도는 본발명에 따른 문자의 코딩을 실현하기 위한 설명도.

제2도는 본발명을 실행하기 위한 장치의 개략적인 구성 블록도.

제3도는 본발명을 설명하기 위한 플로우 차트.

제4도는 본발명에 따른 3차원 좌표 데이터의 2차원 좌표 데이터로의 변환을 설명하기 위한 설명도.

제5a도는 본발명에 따른 문자의 노말 새도우 형성을 설명하기 위한 설명도.

제5b도는 본발명에 따른 문자의 보더 형성을 설명하기 위한 설명도.

제5c도는 본발명에 따른 문자의 드롭 새도우 형성을 설명하기 위한 설명도.

제6도는 본발명에 따른 색상데이터의 구조도.

* 도면의 주요부분에 대한 부호의 설명

1 : 문자 메모리

2 : 그래픽 신호 처리부

3 : 화면 메모리

본 내용은 요부공개 건이므로 전문내용을 수록하지 않았음

(57) 청구의 범위

청구항 1. 일정형태 및 크기를 갖는 문자들의 각 꼭지점들을 그것의 벡터 폰트에 상응하는 2차원의 좌표 데이터값으로 코딩하여 기록한 장치에 있어서, 임의 문자의 벡터 폰트에 해당하는 상기 좌표 데이터를 읽어내기 위한 제1스텝, 문자의 크기를 조절할 수 있는 성분을 갖는 소정구조의 트랜스폼 매트릭스를 초기 셋팅하기 위한 제2스텝, 문자를 원하는 소정 형상으로 변환하기 위해 3차원을 이루는 X, Y, Z축 각각을 중심으로 상기 트랜스폼 매트릭스를 소정의 회전각도로 회전시켜 회전 트랜스폼 매트릭스를 만들기 위한 제3스텝, 상기 읽어낸 문자의 좌표 데이터를 상기 회전 트랜스폼 매트릭스를 이용하여 회전시켜 소정 형상으로 변환시키기 위한 제4스텝, 상기 3차원의 좌표값을 갖고 소정형상으로 변환된 문자의 좌표데이터를

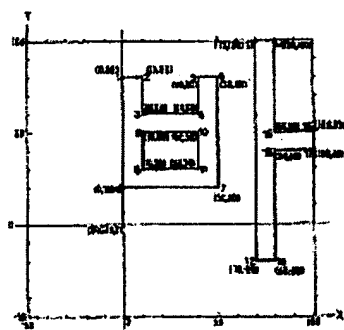
시각위치를 이용하여 2차원의 좌표값으로 변환시키기 위한 제5스텝, 제5스텝에서 2차원화된 문자의 좌표 데이터를 상기 트랜스폼 매트릭스의 문자크기조절 성분을 이용하여 크기를 조절하기 위한 제6스텝, 크기와 형상이 조절된 문자 좌표 데이터가 디스플레이된 화면의 위치를 통상의 커서를 이용하여 결정하기 위한 제7스텝, 상기 설정된 화면의 위치에 크기와 형상이 변화된 문자를 소정의 색상으로 디스플레이하기 위한 제8스텝이 차례로 포함됨을 특징으로 하는 문자 드로잉 방법.

청구항 2. 제1항에 있어서, 제7스텝 이후 미리 설정된 예지탐비고 예지색상중 하나를 이용하여 문자의 좌표데이터에 보더 또는 셰도우를 만들기 위한 연산을 행하기 위한 제9스텝이 포함되는 것을 특징으로 하는 문자 드로잉 방법.

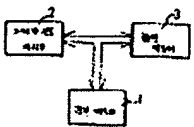
※ 참고사항 : 최초출원 내용에 의하여 공개하는 것임.

도면

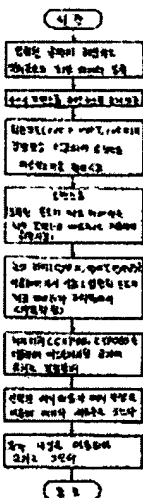
도면1



도면2



도면3



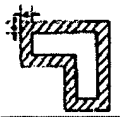
도면 4



도면 5a



도면 5b



도면 5c



도면 6

